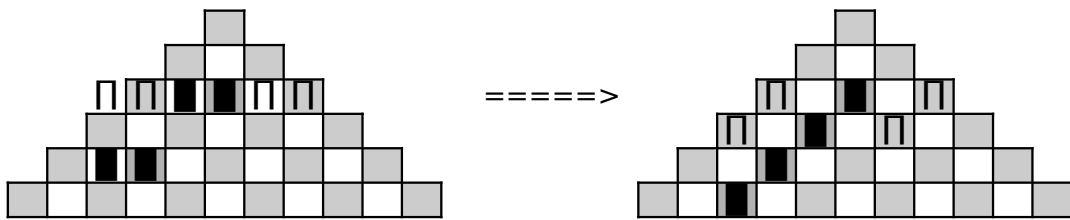


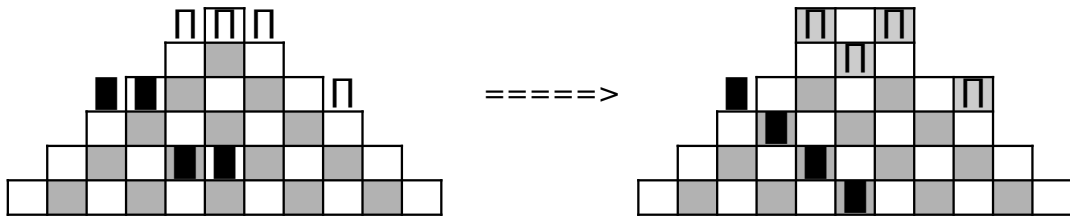
# Puissance Cat

Les jeux du Chatman mettent à la sauce pyramidale l'esprit du célèbre et très ludique jeu « Puissance Quatre». Chaque joueur pose à tour de rôle un pion dans une case noire de la pyramide. Au premier, les cubes frontères ne peuvent choisies. Le but du jeu est très simple : le premier joueur qui arrive à faire une suite de 4 pions de sa couleur dans une diagonale d'**un damier de côté** à gagner la partie.

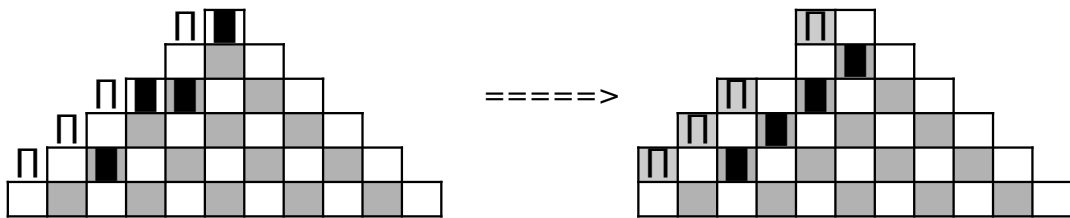
Quelques exemples avec les noirs gagnant:



=====>



=====>



=====>