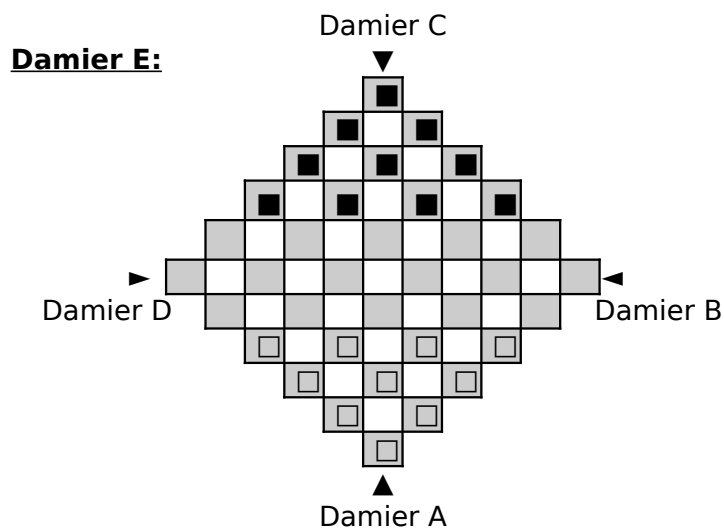


Les Chanises Dames

Les jeux du Chatman reprennent le concept des Dames Chinoises adapté à la pyramide. Cependant il existe des différences notables. Chaque joueur part d'un coin de la pyramide avec 10 pions de couleurs distinctes. Le but du jeu est identique aux Dames Chinoises : le premier des 2 joueurs qui a réussi à placer tous ses pions dans le Camp de départ de son adversaire a gagné la partie. Chaque joueur déplace un de ses pions à tour de rôle.



Pour se déplacer, le joueur peut bouger un de ses pions d'une case ou sauter les différents pions.

1) Le déplacement

Le déplacement est une translation en diagonale d'une case noire à une autre case noire. Il est possible dans tous les damiers, dans n'importe quel sens, du moment que la case d'arrivée est libre.

2) Le saut de pions

Lorsqu'un pion se trouve en présence, diagonalement d'une pièce, adverse ou non, derrière laquelle se trouve une case libre, il peut sauter par-dessus et occuper la case libre.

Si le pion se retrouve de nouveau en présence diagonalement d'une pièce derrière laquelle se trouve une case libre, il peut continuer son mouvement dans le même tour. Et ainsi de suite.

Rem : le joueur peut alterner les sauts dans les différents damiers.